

Trasowanie i Filtrowanie w Linuxie

Autor: Pawel Ossowski IVFDS

STRESZCZENIE

Niniejsze opracowanie stanowi zebranie podstawowych informacji, opisujących mechanizm: trasowania i filtrowania w Linux. W szczególności przedstawione tu zostały metody trasowania statycznego i dynamicznego. W kolejnych rozdziałach przedstawione są narzędzia umożliwiające filtrowanie. Są to między innymi: IP Firewall Administration, IP-Chains i IP-Tables. Uzupełnienie teorii stanowią ilustracje poszczególnych zagadnień i przykładowe listingi.

SPIS TRESCI

Streszczenie	1
1. Trasowanie.....	3
1.1 Wstep teoretyczny	3
1.2 Trasowanie statyczne	3
1.3 Trasowanie dynamiczne	5
2. Filtrowanie	6
2.1 Narzedzie IP Firewall Administration.....	6
2.2 Narzedzie IP Chains	7
2.3 Narzedzie IP Tables	9
Literatura.....	11

1. TRASOWANIE

Trasowanie – zwane również marszrutowaniem, routingiem, czy wyznaczaniem trasy – to proces przenoszenia pakietu danych z jednego fizycznego segmentu sieci do innego fizycznego segmentu sieci, którego celem jest dostarczenie pakietu do stacji docelowej. Jest ono realizowane w warstwie sieciowej modelu OSI [3].

Mechanizm wybierania tras pakietów funkcjonować może w oparciu o dwa schematy:

- ☞☞ Trasowanie dynamiczne (dynamic routing) – automatyczne konfigurowanie układu tras w sieci, realizowane za pośrednictwem protokołów trasowania, przenoszących informacje o zmianach w topologii sieci
- ☞☞ Trasowanie statyczne (static routing) – ręczne konfigurowanie wszystkich szlaków trasowania pomiędzy sieciami. Stosowane w zasadzie wyłącznie w mniejszych sieciach.

1.1 Wstęp teoretyczny

Kryteria – zwane również metrykami, czy miernikami – są to parametry według których wybierana jest optymalna trasa dla pakietów. Do w/w kryteriów można zaliczyć [3]:

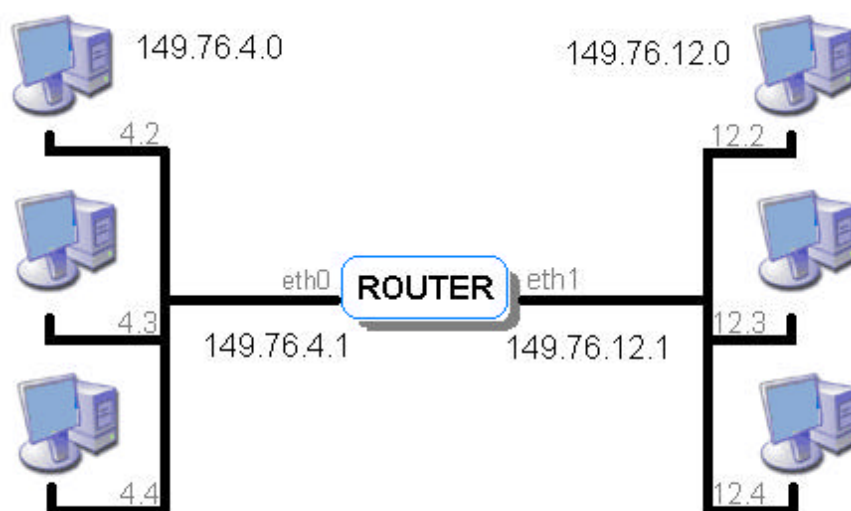
- ☞☞ liczba przeskoków – (hopów) wyraża liczbę routerów, przez które przechodzi pakiet w drodze pomiędzy siecią źródłową a docelową, stanowi najpowszechniejszy miernik trasowania
- ☞☞ opóźnienie – czas przesyłania pakietu z sieci źródłowej do docelowej, czynnikami wpływającymi na wielkość opóźnienia są między innymi: szerokość pasma sieci pośredniczących, wielkość kolejek trasowania oczekujących przy poszczególnych routerach, przeciążenia sieci pośredniczących, odległości między sieciami
- ☞☞ przepustowość – możliwa do uzyskania wydajność łącza sieciowego (mierzona w bajtach na sekundę)
- ☞☞ niezawodność – pozwala na porównanie niezawodności łączy sieciowych
- ☞☞ koszt komunikacji – brany pod uwagę, gdy celem jest utrzymanie kosztów przesyłania na możliwie niskim poziomie

W jądrze linuxa 2.0 była dostępna tylko jedna tablica routingu (podstawowa). W jądrze 2.2 tablic zdefiniowanych może być do 250, z czego domyślnie aktywne są trzy [1]:

- ☞☞ local – (255) zawiera trasy dodawane automatycznie przez kernel, takie jak trasy do lokalnych interfejsów oraz trasy broadcastowe. Trasy w tej tablicy mają z reguły zasięg host lub link
- ☞☞ main – (254) odpowiednik starej tablicy routingu (jądro 2.2) i do niej trafiają trasy dodawane przez użytkownika, jeśli nie wskaże inaczej. Do niej dodawane są również trasy tworzone automatycznie w momencie aktywacji interfejsu przez jądro
- ☞☞ default – tablica domyślna
- ☞☞ cache – jej zawartość jest uzupełniana automatycznie przez jądro i nie jest ona dostępna do zapisu przez użytkownika.

1.2 Trasowanie statyczne

Trasowanie statyczne – wymaga od administratora zdefiniowania pełnego zbioru tras. Jest najczęściej używane w sieciach mniejszych – każda zmiana w topologii sieci prowadzi do modyfikacji statycznych tabel trasowania.



Rys 1 Trasowanie statyczne

Kiedy komputer otrzymuje pakiet z interfejsu sprawdza adres docelowy w nagłówku:

- ⚡⚡ Jeżeli adresem docelowym jest adres lokalnego komputera, to pakiet taki zostaje przekazany do odpowiedniego portu,
- ⚡⚡ Jeżeli adres docelowy znajduje się w sieci, która jest bezpośrednio dołączona, to pakiet przekazywany jest bezpośrednio do docelowego hosta,
- ⚡⚡ Jeżeli adres docelowy znajduje się w zdalnej sieci (nie podłączonej bezpośrednio), to taki pakiet zostanie wysłany dalej w sieć, poprzez 'domyślną bramę' (default gateway)

Jednak aby komputer mógł przekazać pakiet innemu hostowi musi mieć włączone przekazywanie pakietów IP (IP forwarding). Najprościej jest to zrealizować komendą:

```
echo "1" > /proc/sys/net/ipv4/ip_forward
```

Ogólna składnia polecenia route [6]:

```
route add/del [-net|-host] <cel> [gw <bramka>] [netmask <maska>] [dev <interfejs>]
```

- ⚡⚡ add/del – definiuje/usuwa drogę w tablicy routowania
- ⚡⚡ net/host – określa czy droga prowadzi do całej sieci, czy tylko do pojedynczego komputera
- ⚡⚡ cel – określa adres sieci lub komputera, do którego pakiety będą trafiać daną drogą
- ⚡⚡ gateway – pozwala określić przez którą bramkę należy przesłać pakiety kierowane do określonego celu
- ⚡⚡ maska – maska sieci adresu docelowego
- ⚡⚡ dev – określa, za pośrednictwem którego interfejsu będą przesyłane pakiety korzystające z danej drogi

Przykład:

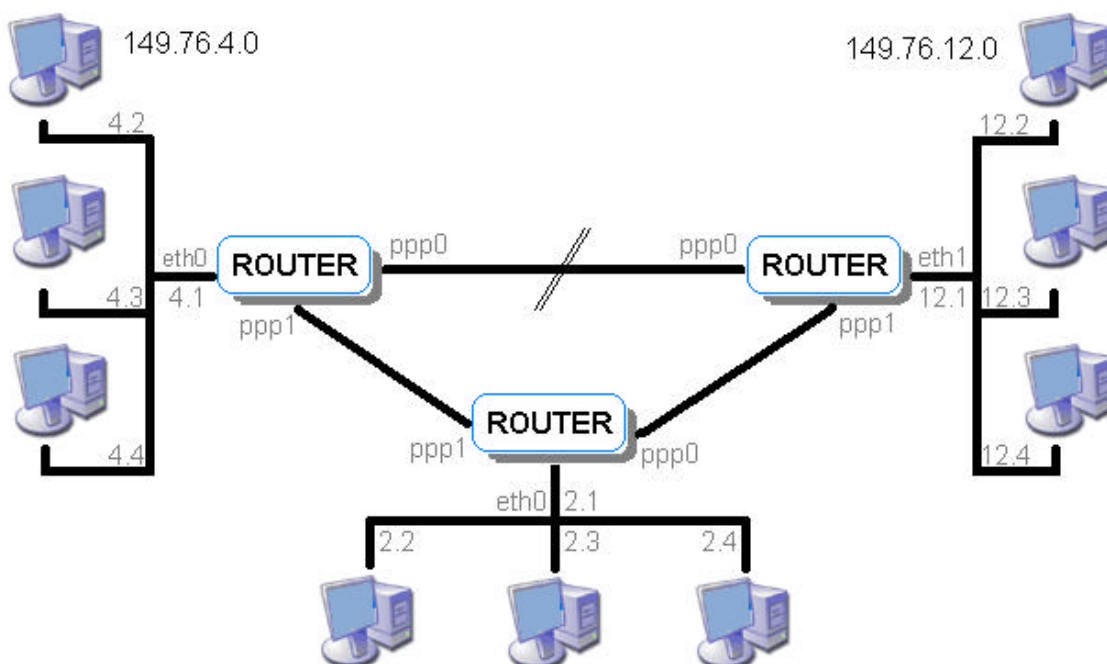
```
route add -net 213.184.9.64 netmask 255.255.255.192 eth0
route add default gw 213.184.9.65 eth0
```

1.3 Trasowanie dynamiczne

Siec w której do przesyłania danych przeznaczonych dla określonego hosta można wybrać więcej niż jedną trasę, powinna zostać skonfigurowana do pracy z rutowaniem dynamicznym. Tablica rutowania jest tworzona na podstawie informacji wymienianych przez protokoły rutujące. Służą one do rozsyłania informacji, które automatycznie uaktualniają ścieżki, tak aby trasy przesyłania danych odpowiadały zmieniającej się konfiguracji sieci. Protokoły rutujące pozwalają na szybsze oraz dokładniejsze dostrajanie rutowania, niż mógłby to zrobić ręcznie administrator. Rutowanie dynamiczne umożliwia zarówno skorzystanie z zapasowej ścieżki, jeżeli pierwotnie wybrana jest niedostępna, jak i wybór najlepszej z posród wielu tras [4].

Najpopularniejszymi protokołami rutowania dynamicznego są [4]:

- ≡≡ RIP – (Routing Information Protocol) – bardzo popularny protokół nadający się do obsługi małych sieci korporacyjnych lub sieci między budynkami, zaimplementowany w systemie operacyjnym linux jako ‘routed’ i ‘gated’
- ≡≡ OSPF – (Open Shortest Path First Protocol) – nowoczesniejszy i bardziej sprawny protokół, nadający się do obsługi dużych konfiguracji sieci (duża liczba możliwych tras przesłania pakietu), zaimplementowany w systemie operacyjnym linux jako ‘gated’



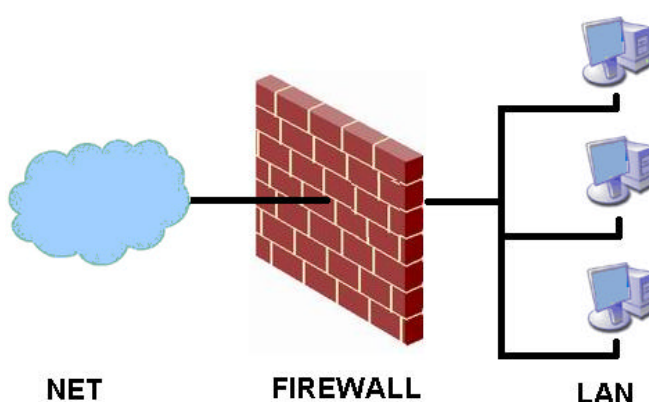
Rys 2 Trasowanie dynamiczne

Aby uruchomić w systemie rutowanie dynamiczne, należy: uruchomić demona ‘routed’ i dodać ścieżkę rutowania do własnej sieci, np.:

```
route add -net 213.184.9.0 netmask 255.255.255.192 eth0
routed
```

2. FILTROWANIE

Filtrowanie to termin nierozdzielnie związany z tzw. ‘zapora ogniowa’. Zapora ogniowa – to zwykle dedykowana maszyna, która sprawdza (filtruje) każdy przepływający przez nią pakiet i przepuszcza lub blokuje go zgodnie z regulami ustalonymi przez administratora. Istnieją dwa podstawowe typy firewalli (można je ze sobą łączyć): działające na poziomie aplikacji (czyli serwery pośredniczące, proxy) oraz działające na poziomie pakietów [3]. Firewall działający na poziomie pakietów po prostu przekazuje lub odrzuca pakiety w zależności od ich zawartości. Większość rozwiązań tego typu bazuje na danych o adresie komputera nadającego pakiet, komputera, dla którego jest on przeznaczony, odpowiednio portu źródłowego i docelowego oraz faktu, czy pakiet jest częścią jakiejś dłuższej konwersacji między komputerami. Filtrowanie IP jest funkcją warstwy sieciowej. Oznacza to, że nie ma ono nic wspólnego z aplikacją wykorzystującą połączenia sieciowe, a dotyczy tylko samych połączeń. Zapora oddziela sieć bezpieczną (na przykład sieć lokalna) od sieci obcej (na przykład Internet) [1].



Rys 3 Firewall

W systemie operacyjnym Linux, istnieje możliwość zrealizowania tzw. ‘zapory ogniowej’ przy użyciu narzędzi, które pokrótce przedstawiają kolejne podrozdziały.

2.1 Narzędzie IP Firewall Administration

Narzędzie IP Firewall Administration (ipfwadm) jest używane do konfiguracji (tworzenie reguł) dla drugiej generacji firewalla IP w Linux. Jest dostępne począwszy od wersji 2.2.0 jądra. Składnia polecenia umożliwia realizowanie wielu skomplikowanych zadań [1].

Ogólna składnia ipfwadm:

ipfwadm kategoria polecenie parametry [opcje]

kategoria – określa jakiego typu reguły dotyczy, jedna i tylko jedna z poniższych:

⚡ -I – reguła wejściowa

⚡ -O – reguła wyjściowa

⚡ -F – reguła przekazywania

polecenie – przynajmniej jedna z poniższych:

- ⚡ -a [*polityka*] – dodanie nowej reguły
- ⚡ -i [*polityka*] – wstawienie nowej reguły
- ⚡ -d [*polityka*] – usunięcie istniejącej reguły
- ⚡ -p *polityka* – ustawienie polityki domyślnej
- ⚡ -l – wylistowanie wszystkich istniejących reguł
- ⚡ -f – usunięcie wszystkich istniejących reguł

polityka – przyjmuje jedna z poniższych:

- ⚡ accept – pozwala na odbiór, przekazywanie lub wysyłanie pasujących datagramów
- ⚡ deny – nie pozwala na odbiór, przekazywanie lub wysyłanie pasujących datagramów
- ⚡ reject – nie pozwala na odbiór, przekazywanie lub wysyłanie pasujących datagramów, wysyła dodatkowo komunikat błędu ICMP do hosta, który przesłał datagram

parametry – przynajmniej jeden z poniższych:

- ⚡ -P protokół – precyzuje dla jakiego protokołu(-ów) jest przewidziana konstruowana reguła, może mieć wartość: TCP, UDP, ICMP, ALL
- ⚡ -S adres[/maska] [port] – określa adres źródłowy, maskę, i port, gdzie maska domyślnie jest '/32', zaś domyślnie parametr dotyczy wszystkich portów, niezbędne jest uprzednie sprecyzowanie protokołu '-P'
- ⚡ -D adres/maska [port] – jak powyżej, dotyczy adresu docelowego
- ⚡ -V adres – określa adres interfejsu sieciowego, na którym pakiet jest odbierany (-I) lub z którego jest wysyłany (-O).
- ⚡ -W urządzenie – jak powyżej, lecz precyzowane poprzez nazwę urządzenia

opcje – przyjmuje jedna z poniższych:

- ⚡ -b – umożliwia tworzenie reguł dwustronnych
- ⚡ -o – pozwala na zapisywanie pasujących datagramów do logu jądra
- ⚡ -y – filtruje połączeniowe datagramy TCP
- ⚡ -k – filtruje datagramy-potwierdzeń TCP

Przykład:

```
# Usunięcie wszystkich dotychczasowych reguł przekazywania
ipfwadm -F -f
# Domyślna polityka przekazywania na nie pozwalaj
ipfwadm -F -p deny
# Pozwala na wysyłanie datagramów o adresie źródłowym należącym do naszej sieci
# i gnieździe docelowym 80 (korzystanie z protokołu http)
ipfwadm -F -a accept -P tcp -S 172.16.1.0/24 -D 0/0 80
# Pozwala na przekazywanie przez firewall odpowiedzi przesyłanych z powrotem
ipfwadm -F -a accept -P tcp -S 0/0 80 -D 172.16.1.0/24
```

2.2 Narzędzie IP Chains

Narzędzie IP Chains (ipchains) udostępnia całą elastyczność IP Firewall Administration, ale za pomocą nieco uproszczonej składni. Ponadto, jak sama nazwa wskazuje umożliwia również łączenie zestawu reguł w tzw. 'lancuchy', przez co umożliwia wygodne konfigurowanie bardziej złożonych środowisk [1].

Ogólna składnia ipchains:

ipchains polecenie reguły [opcje]

polecenie – istnieją różne sposoby operowania pojedynczymi regułami jak i ich zestawami, oto niektóre z nich:

- ☞ -A *lancuch* – dodanie jednej lub kilku reguł na koniec zadanego lancucha
- ☞ -I *lancuch* – wstawienie jednej lub kilku reguł na początek zadanego lancucha
- ☞ -D *lancuch* – usuwa jedna lub kilka reguł z zadanego lancucha, który pasuje do reguły
- ☞ -D *lancuch numer* – usuwa reguły z pozycji ‘numer’ w zadanym lancuchu
- ☞ -C *lancuch* – testuje konfigurację firewalla, sprawdzając zadanym lancuchem datagramu opisaną regułę
- ☞ -L [*lancuch*] – listowanie reguł zadanego lancucha, domyślnie wszystkich
- ☞ -F [*lancuch*] – usunięcie reguł z zadanego lancucha, domyślnie wszystkich
- ☞ -Z [*lancuch*] – wyzerowanie liczników datagramów i bajtów dla zadanego lancucha, domyślnie wszystkich
- ☞ -N *lancuch* – stworzenie lancucha o zadanej nazwie
- ☞ -X [*lancuch*] – usunięcie lancucha o zadanej nazwie, domyślnie wszystkich
- ☞ -P *lancuch polityka* – definiuje domyślną politykę dla zadanego lancucha

polityka – przyjmuje jedną z poniższych:

- ☞ accept – pozwala na odbiór, przekazywanie lub wysyłanie pasujących datagramów
- ☞ deny – nie pozwala na odbiór, przekazywanie lub wysyłanie pasujących datagramów
- ☞ reject – nie pozwala na odbiór, przekazywanie lub wysyłanie pasujących datagramów, wysyła dodatkowo komunikat błędów ICMP do hosta, który przesłał datagram
- ☞ redir – powoduje niewidoczne przekierowanie datagramu na port firewalla
- ☞ return – sprawia, że kod firewalla IP powraca do tego lancucha firewalla, który wywołał lancuch zawierający te reguły i kontynuuje dalsze działanie począwszy od następnej jej reguły

reguła – składa się z wielu parametrów, określających jakie typy pakietów mają do niej pasować, dla parametrów pominiętych w regule, zakłada się jej wartość domyślna:

- ☞ -p [!] protokół – określa, którego z protokołów (! nie-)dotyczy reguła, możliwe wartości to: tcp, udp, icmp, czy domyślnie all
- ☞ -s [!]adres[/maska][!][port] – określa adres źródłowy, maskę i port w datagramie, który (! nie-)będzie pasował do reguły, port można wskazać tylko z reguły ‘p’
- ☞ -d [!]adres[/maska][!][port] – określa adres docelowy, identycznie jak powyżej
- ☞ -j *cle* – określa działanie do wykonania w sytuacji gdy datagram będzie się zgadzał z regułą, dopuszczalne cele to: accept, deny, reject, redir, return, nazwa własnego lancucha
- ☞ -i [!]interfejs[+] – (! nie-)określa interfejsu przez który przechodzi datagram, znak ‘+’ może uogólnić sposób określania interfejsu (np. ‘-i eth+’ – dowolne urządzenie ethernetowe)

opcje – przyjmuje jedną z poniższych:

- ☞ -b – określa, że polecenie generuje dwie reguły (jedna uwzględnia podane parametry, zaś druga uwzględnia je w odwrotnym kierunku)
- ☞ -v – powoduje wylistowanie dodatkowych wyników
- ☞ -n – wylistowane wyniki mają formę liczbowa nie nazwowa (adresy i porty)
- ☞ -l – włącza zapisywanie przez jądro pasujących datagramów

⌘ -y – jest używana do filtrowania zadan nawiązania połączenia TCP

Przykład:

```
# Usuniecie wszystkich dotychczasowych reguł z zestawu forward
ipchains -F forward
# Definiuje domyślną politykę zestawu reguł forward na DENY
ipchains -P forward DENY
# Zapobiega przyjmowaniu przychodzących połączeń TCP z portem źródłowym
ipchains -A forward -s 0/0 80 -d 172.16.1.0/24 -p tcp -y -j DENY
# Pozwala datagramom kierowanym do I z serwerów www na przechodzenie
# do sieci wewnętrznej
ipchains -A forward -s 172.16.1.0/24 -d 0/0 80 -p tcp -b -j ACCEPT
# Reguły pozwalające na dostęp do zewnętrznych serwerów FTP w trybie biernym
ipchains -A forward -s 0/0 20 -d 172.16.1.0/24 -p tcp -y -j DENY
ipchains -A forward -s 172.16.1.0/24 -d 0/0 20 -p tcp -b -j ACCEPT
ipchains -A forward -s 0/0 21 -d 172.16.1.0/24 -p tcp -y -j DENY
ipchains -A forward -s 172.16.1.0/24 -d 0/0 21 -p tcp -b -j ACCEPT
```

2.3 Narzędzie IP Tables

W netfilter udostępniono pięć wbudowanych łańcuchów. Łańcuchy INPUT i FORWARD są dostępne dla tablicy filter, PREROUTING i POSTROUTING są dostępne dla tablicy nat, natomiast łańcuch OUTPUT jest dostępny dla obu tablic [1].

Ogólna składnia iptables:

iptables polecenie reguły rozszerzenia

polecenie – istnieją różne sposoby operowania pojedynczymi regułami jak i ich zestawami, oto niektóre z nich:

- ⌘ -A *łańcuch* – dodanie jednej lub kilku reguł na koniec zadanego łańcucha
- ⌘ -I *łańcuch* – wstawienie jednej lub kilku reguł na początek zadanego łańcucha
- ⌘ -D *łańcuch* – usuwa jedną lub kilka reguł z zadanego łańcucha, który pasuje do reguły
- ⌘ -D *łańcuch* numer – usuwa reguły z pozycji 'numer' w zadanym łańcuchu
- ⌘ -C *łańcuch* – testuje konfigurację firewalla, sprawdzając zadanym łańcuchem datagramu opisaną regułę
- ⌘ -L [*łańcuch*] – listowanie reguł zadanego łańcucha, domyślnie wszystkich
- ⌘ -F [*łańcuch*] – usunięcie reguł z zadanego łańcucha, domyślnie wszystkich
- ⌘ -Z [*łańcuch*] – wyzerowanie liczników datagramów i bajtów dla zadanego łańcucha, domyślnie wszystkich
- ⌘ -N *łańcuch* – stworzenie łańcucha o zadanej nazwie
- ⌘ -X [*łańcuch*] – usunięcie łańcucha o zadanej nazwie, domyślnie wszystkich
- ⌘ -P *łańcuch* *polityka* – definiuje domyślną politykę dla zadanego łańcucha

polityka – przyjmuje jedną z poniższych:

- ⌘ accept – pozwala na odbiór, przekazywanie lub wysyłanie pasujących datagramów
- ⌘ drop – powoduje, że datagram jest odrzucany
- ⌘ queue – powoduje, że datagram jest przekazywany do przestrzeni użytkownika w celu jego dalszego przetwarzania
- ⌘ return – sprawia, że kod firewalla IP powraca do tego łańcucha firewalla, który wywołał łańcuch zawierający te reguły i kontynuuje dalsze działanie począwszy od następnej reguły

opcje – przyjmuje jedna z ponizszych:

- ≪≪ -v – powoduje wylistowanie dodatkowych wyników
- ≪≪ -n – wylistowane wyniki maja forme liczbowa nie nazwowa (adresy i porty)
- ≪≪ -x – sprawia, ze wszelkie liczby sa pokazywane dokladnie (bez zaokraglania)
- ≪≪ - -numery-wierszy – wyswietla numery wierszy (pozycji w lancuchu)

rozszerzenia TCP – uzywane z ‘-m tcp’ i ‘-p tcp’, przyjmuje jedna z ponizszych:

- ≪≪ --sport [!][port] – okresla port z którego (! nie-)musi pochodzic datagram
- ≪≪ --dport [!][port] – okresla port do którego (! nie-)musi byc skierowany datagram
- ≪≪ --tcp-flags [!] maska lista – okresla wartosci jakie musza miec znaczniki pakietu aby ten pasowal do reguly. maska to lista oddzielonych przecinkami znaczników które sa sprawdzane, lista to lista oddzielonych przecinkami znaczników które (! nie-)musza byc ustawione zeby regula pasowala, dopuszczalne wartosci to SYN, ACK, FIN, FST, URG, PSH, ALL, NONE
- ≪≪ [!] --syn – powoduje, ze regula pasuje tylko do datagramów z ustawionym bitem SYN i wyzerowanymi bitami ACK i FIN

rozszerzenia UDP – uzywane z ‘-m udp’ i ‘-p udp’, przyjmuje jedna z ponizszych:

- ≪≪ --sport [!][port] – okresla port z którego (! nie-)musi pochodzic datagram
- ≪≪ --dport [!][port] – okresla port do którego (! nie-)musi byc skierowany datagram

rozszerzenia ICMP – uzywane z ‘-m icmp’ i ‘-p icmp’, przyjmuje jedna z ponizszych:

- ≪≪ --icmp-type [!] nazwa-typu – okresla typ komunikatu ICMP pasujacego do reguly (okreslony przez nazwe lub numer, np. echo-request, echo-reply, source-quench, time-exceeded, destination-unreacheable, i inne)

Przyklad:

```
# Jak poprzednio z wewnetrznej sieci istnieje mozliwosc korzystania z uslugi www
# zas pozostaly ruch nie jest przepuszczany
iptables -F FORWARD
iptables -P FORWARD DROP
iptables -A FORWARD -m tcp -p tcp -s 0/0 -sport 80 -d 172.16.1.0/24 --syn -j DROP
iptables -A FORWARD -m tcp -p tcp -s 172.16.1.0/24 --sport 80 -d 0/0 -j ACCEPT
iptables -A FORWARD -m tcp -p tcp -d 172.16.1.0/24 --dport 80 -s 0/0 -j ACCEPT
```

LITERATURA

- [1] Olaf Kirch, Terry Dawson, LINUX Podrecznik administratora sieci, O'Reilly 2000
- [2] Dawid Pitts, Bill Ball Red Hat Linux 6 Ksiega Eksperta, Helion 2000
- [3] Brian Komar Administracja TCP/IP dla kazdego, Helion 2000
- [4] Internet: <http://www.republika.pl/tht/>